

3D FIGURER

Når man animerer stående animationsfigurer, kan man nemt bruge, hvad man har ved hånden. Brug f.eks. legetøj, ting hvor I sætter øjne på, eller skab din egen figur af modellervoks.



Færdige dukker som er malet og pyntet med modellervoks



Glas med øjne kan være hovedpersonerne i din film

- Brug figurer på max. 8-10 cm. med et lavt tyngdepunkt
- Sæt modellervoks eller klæbemasse under figurens fødder
- Start med lego-figurer – de er nemme at animere, når de sættes fast på en lego-plade

Modeller din egen figur

1



2



3



4



5



6



Når du modellerer dukken, er det bedst at forme den ud af ét stykke modellervoks – så hænger den bedst sammen

Husk at få mest modellervoks ned i benene. Hvis der kommer for meget vægt i toppen af dukken, kan den nemt vælte under optagelserne.

7



Giv din figur liv



Dukkens mund former du som en vaniljekrans.
Husk at den skal have en farve, som er helt forskellig fra dukkens egne farve.
Her er munden mørkere end dukken.



Du kan forme munden, så dukken smiler.
Hvis dukken skal være sur eller ked af det, vender du bare munden, så den peger nedad.
Når du samtidigt sænker armene på dukken ser den ekstra trist ud.



Giv dukken mere liv ved at få den til at blinke.
Lav to øjenlåg i samme farve som dukken og pres dem let hen over øjnene. Når du tager 1 billede med øjenlågene på, ligner det, at den blinker.



Du kan få dukken til at kigge til højre ved trille dukkens pupiller ud mod højre.

Du kan få dukken til at kigge direkte i kameraet ved at trille pupillerne ind midt i øjet.