

STORBYEN / STUDIE 2

Genre: Science fiction / Krimi / Superhelt / Agent

STORBYEN / NAT



[> Se baggrundsfilm](#)

STORBYEN / DAG



[> Se baggrundsfilm](#)

I befinder jer i en skummel gyde i en fremtidsagtig storby. I kan både lade handlingen foregå om dagen og om natten.

Om dagen når lyset knap ned til jer i den snavsede gyde under broen. Omkring jer suser oprydningsskibe omkring.

Om natten ligger gyden øde hen, men mon I er alene? Overalt er der tegn på liv fra robotter og nattens skabninger.

FIND PÅ EN HANDLING

- Hvem er I? *Måske agenter, kriminelle, robotter – eller en flok venner der hænger ud?*
- Hvad er jeres mål? *Er I fx på flugt? På en mission? Eller på vej til et hemmeligt møde?*
- Hvilke problemer opstår? *Nogen overvåger og opdager jer? En fjende dukker op?*
- Når I målet til sidst? *Ender filmen godt, skidt eller måske åbent?*

EKSTRA KLIP

Der findes en række ekstra klip, som I kan tænke ind i jeres handling og bruge til at etablere filmens miljø skabe stemning og tempo. Nedenfor kan du se de ekstra klip, der findes til *Storbyen*.

ETABLERING SKUMRING



[SE KLIP](#)

ETABLERING SKUMRING 1



[SE KLIP](#)

ETABLERING NAT



[SE KLIP](#)

BY VÅGNER



[SE KLIP](#)

GYDE MED OPRYDNINGSRBOT



[SE KLIP](#)

RØG I GYDEN



[SE KLIP](#)

FABRIK



[SE KLIP](#)

OPRYDNINGSRBOTTER KØRER



[SE KLIP](#)

ROTTE



[SE KLIP](#)

SKORSTENE



[SE KLIP](#)