

## STUDIE 2 / SØEN

Genre: Eventyr, action, drama



[Studieoptagelse med baggrundsfilmene Søen](#)

I befinder jer i en båd på en sø i tusmørket. Omkring jer er et tåget og bjergrigt landskab og under jer det mørke, dybe vand.

Båden er en kulisse, som I bærer ind i det grønne studie. Der kan sidde max. 5 skuespillere i båden.

Filmen er udviklet ud fra Skammerens datter 2 / Slangens gave i samarbejde med Nepenthe Film, og I kan bruge klip med søslangen fra filmen til at skabe en scene med kamp og action eller I kan finde på en mere realistisk handling om f.eks. flugt eller overlevelse i en rå natur.

### FIND PÅ EN HANDLING

- Hvem er I? Er I eventyrpersoner med særlige evner eller almindelige mennesker der er ude at sejle?
- Hvad er jeres mål? Er I på flugt? Vil I bekæmpe eller tæmme søslangen? Er I på tur i ødemarken?
- Hvilke problemer opstår? Søslangen angriber jer? Nogen i båden bliver uvenner – måske kommer nogen til skade? Både kort mobilsignal er forsvundet?
- Når I målet til sidst? Ender filmen godt, skidt eller måske åbent?

## EKSTRA KLIP

Der findes en række ekstra klip, som I kan tænke ind i jeres handling og bruge til at etablere filmens miljø skabe stemning og tempo.

Nedenfor kan du se de ekstra klip, der findes til *Søen*.

<p><b>SØ MED BÅD - TOTAL</b></p>  <p><a href="#">SE KLIP</a></p>	<p><b>SØ MED BÅD OG KLIPPER</b></p>  <p><a href="#">SE KLIP</a></p>
<p><b>SØENS BRED</b></p>  <p><a href="#">SE KLIP</a></p>	<p><b>SØ I SKOVEN</b></p>  <p><a href="#">SE KLIP</a></p>
<p><b>SØ HØJT OPPE</b></p>  <p><a href="#">SE KLIP</a></p>	<p><b>BÅD I TÅGE</b></p>  <p><a href="#">SE KLIP</a></p>
<p><b>SØSLANGE DUKKER OP</b></p>  <p><a href="#">SE KLIP</a></p>	<p><b>SØSLANGE DYKKER NED</b></p>  <p><a href="#">SE KLIP</a></p>

SØSLANGE KIGGER



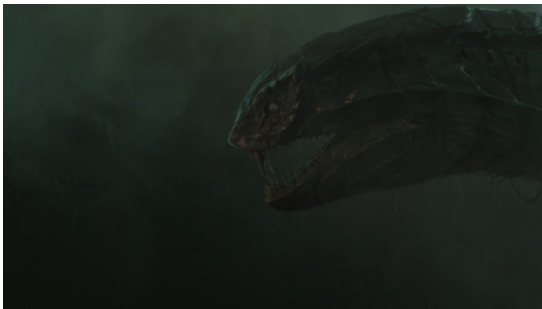
[SE KLIP](#)

SØSLANGE ANGRIBER



[SE KLIP](#)

SØSLANGE I PROFIL 1



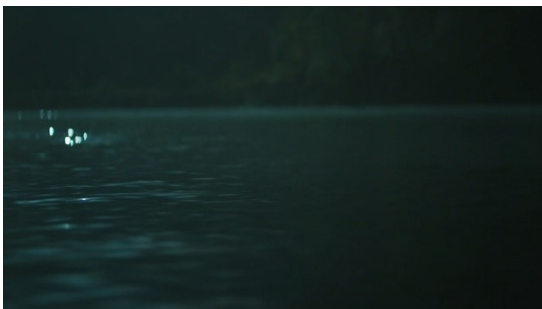
[SE KLIP](#)

SØSLANGE I PROFIL 2



[SE KLIP](#)

SØENS OVERFLADE



[SE KLIP](#)

SØSLANGE OG BÅD TOTAL



[SE KLIP](#)